

Future Design 2025

How to Stimulate Imagination?



FUTURE DESIGN 2024

2024年 **9.14** (土) **15** (日) 両日 10:00~

参加無料 Zoom開催

フューチャー・デザインは、持続可能な自然と社会を将来世代に引き継ぐために、新たな仕組みをデザインし、現在の社会の仕組みである市場や民主制を何らかの形で制御しようとする新たな分野です。たとえば、将来世代の視点に立ち、将来世代の利益を代表する役割を与えられた人々(仮想将来世代)は、通常の現代世代の人々とは異なる思考をして、将来世代の利益を擁護することが実験や実践で分かってきました。本シンポジウムでは、フューチャー・デザインをめぐる様々な実践や研究について議論いたします。研究者だけでなく、自治体などの実務家も含め、意見交換を行います。奮ってご参加ください。(フューチャー・デザイン2024組織委員会)

基調講演 9月14日(土) 16:55~ 同時通訳あり

"SUSTAINABILITY IN THE ANTHROPOCENE"

ヘンリック・オステルブロム氏

Henrik Österblom (Director of the Anthropocene Laboratory, the Royal Swedish Academy of Sciences)



特別報告

① 地方自治におけるフューチャー・デザインの社会実装に向けて: 矢巾町FD条例案による制度化の試み



花立孝美
(岩手県矢巾町企画財政課 課長)

高橋雅明
(岩手県矢巾町教育委員会学校教育課 課長)

④ 長野県のソーシャルワーカーによるフューチャー・デザイン・ワークショップの展開



中島将
(長野県社会福祉協議会)

佐藤もも子
(東御市社会福祉協議会、社会福祉士)

下倉亮一
(長野県長寿社会開発センター)



Hugues Benoit-Cattin, INSA Lyon, Stéphane Grumbach, INRIA

No stimulation of imagination?
No creativity exercises?

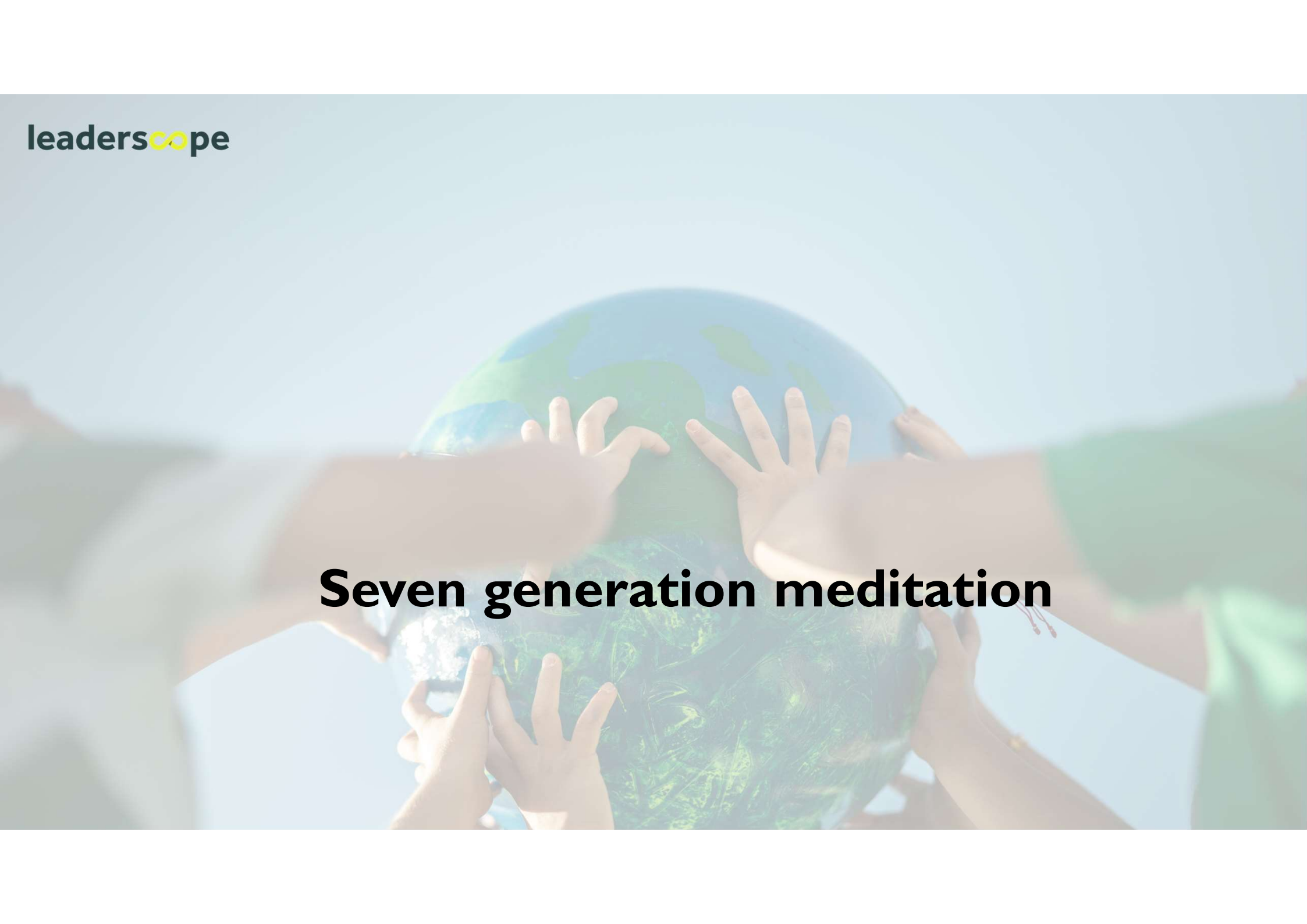
Rick Koster & Igor Verettas



BUILDING A BRIGHTER FUTURE
IGOR VERETTAS & RICK KOSTER

**Postcode
Lottery
Group**

Seven generation meditation



Reflections on the experience

Dialogue: How do **you** stimulate
imagination in FD-sessions?

∞ Other means to stimulate imagination

- **Add personas**
- **Co-create a museum of the past / future**
- **Images**
- **Stories**
- **Let them bring an object**
- **Drawing & mind mapping**
- **LEGO serious play**
- **Make a prototype**

Iannes message from 2050 to you:

“When you understood that everyone could start shaping a brighter planet, you stopped asking what was possible for your own lifetime — and started building what was necessary for ours.”





A background image showing several hands of different skin tones reaching up to touch a transparent globe. The globe has green scribbles on it, and the background is a soft-focus outdoor scene with greenery and a blue sky.

**We believe that the quality of
Future Design processes
is increased by the stimulation of
imagination and creativity**

Igor Verettas & Rick Koster